

LỊCH CÔNG TÁC CỦA LÃNH ĐẠO HĐND, UBND THÀNH PHỐ ĐÔNG HÀ

Tuần thứ 21, từ ngày 26/5/2025 đến ngày 31/5/2025

(LỊCH NÀY THAY GIẤY MỜI HỌP)



Ngày	Thời gian/ Nội dung	Chủ trì	Thành phần	Đơn vị chuẩn bị nội dung	Địa điểm, phương tiện
Thứ 2 26/5	Sáng	Chủ tịch UBND - PCT HĐND	ĐDLĐ: 2 Ban HĐND, TNMT, KT,HT&ĐT, TT PTQĐ, Ttra, BTCD		Phòng Tiếp dân
			PCT UBND Phạm Văn Dũng; ĐDLĐ: Ban TCD, Phòng TNMT		Trụ sở Tiếp công dân tỉnh (Xe đ/c Luân)
			PCT HĐND		VP ĐK đất TP (Xe đ/c Dũng)
	Chiều		PCT HĐND		TT GDNN-GDTX thành phố (Xe đ/c Luân)
			PCT UBND Nguyễn Sỹ Trong		Trường Trung Vương (Xe đ/c Dũng)
Thứ 3 27/5	Sáng		Chủ tịch HĐND, Chủ tịch UBND, PCT UBND Phạm Văn Dũng; Ban Quản lý Dự án AFD thành phố		PH BTV Thành ủy (Xe đ/c Luân)
			PCT UBND Nguyễn Sỹ Trong		HT UBMTTQ TP (Xe đ/c Dũng)
	Chiều		PBTThU-Chủ tịch HĐND		PH BTV Thành ủy
			Chủ tịch UBND, Trưởng phòng TCKH		UBND tỉnh Quảng Bình (Xe đ/c Luân)
			PBTThU-Chủ tịch HĐND		PH BTV Thành ủy
Thứ 4 28/5	Sáng		PCT UBND Nguyễn Sỹ Trong		KS Công đoàn (Xe đ/c Dũng)
	Chiều		Chủ tịch HĐND, Chủ tịch UBND		PH BTV Thành ủy

		•14h00: Làm việc với UBND Phường 5 về tình hình giải quyết hồ sơ thủ tục hành chính trong lĩnh vực đất đai	PCT UBND Phạm Văn Dũng	TP theo GM		Phòng họp số 2
Thứ 5 29/5	Sáng	•8h00: Dự làm việc với Thường trực Thành ủy	Chủ tịch HĐND - Chủ tịch UBND	Các PCT UBND, TP theo GM		PH BTV Thành ủy (Xe đ/c Luân)
	Chiều	•14h00: Họp Ban Thường vụ Thành ủy		Chủ tịch HĐND, Chủ tịch UBND, PCT HĐND, PCT UBND Phạm Văn Dũng		PH BTV Thành ủy (Xe đ/c Luân)
Thứ 6 30/5	Sáng	•7h30: Dự Lễ phát động Tháng hành động vì trẻ em và khai mạc hè năm 2025		PCT UBND Nguyễn Sỹ Trong		Nhà thiếu nhi Quảng Trị (Xe đ/c Dũng)
	Chiều	•14h00: Họp HĐND thành phố khóa XII kỳ họp lần thứ 25 - kỳ họp chuyên đề (dự kiến)	Chủ tịch HĐND - PCT HĐND	Chủ tịch UBND, các PCT UBND, TP theo GM		TT Chính trị TP (Xe đ/c Luân, xe đ/c Dũng)

Lịch này có thể thay đổi, nếu có thay đổi VP sẽ điều chỉnh và đăng tải lên Cổng thông tin điện tử của thành phố. Đề nghị các đơn vị thường xuyên truy cập để kịp thời cập nhật.